

# Тестирование преобразований программ в компиляторе с заданным критерием качества

Алымова Елена Владимировна

к.т.н., ст. преп. кафедры Алгебры и дискретной математики ИММиКН

Языки программирования и компиляторы  
Всероссийская научная конференция памяти А.Л. Фуксмана  
3–5 апреля 2017г., Ростов-на-Дону, Россия

# Преобразование как объект тестирования

Преобразование – изменение фрагмента программы с целью улучшения её качества.

- Характеристики преобразования:
  - описание заменяемого фрагмента;
  - описание заменяющего фрагмента;
  - описание ограничений на информационные связи.
- Опасности:
  - нарушение синтаксиса результирующей программы;
  - нарушение семантики результирующей программы;
  - нарушение функциональной эквивалентности исходной и результирующей программ.

## Цель работы:

- Исследование преобразования «*Вынос оператора из цикла*».
- Формализация условия применимости преобразования.
- Выбор критерия достаточности тестирования.
- Генерация набора тестов с заданным критерием достаточности.

# Схема процесса тестирования эквивалентности преобразований программ



# Полнота набора тестовых программ

- Исчерпывающее тестирование невозможно (в общем случае).
- Время на исполнение тестов ограничено.
- Необходим признак достаточности набора тестов.

# Критерий полноты набора тестов для преобразования

- Для любой комбинации из  $k$  операторов целевого языка существует тестовая программа в наборе, содержащая эту комбинацию.

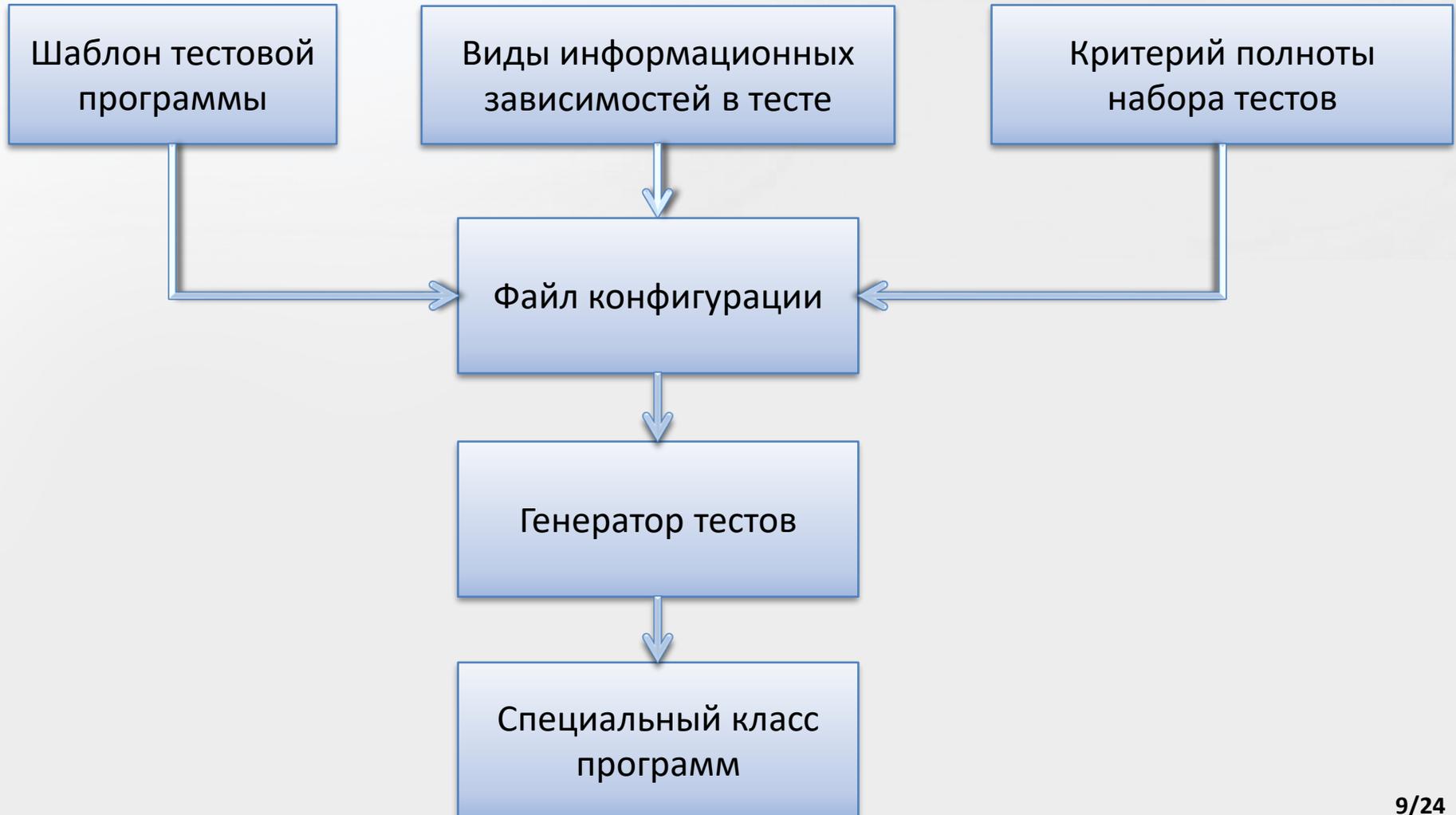
# Тестируемые аспекты преобразования

- Распознавание фрагмента кода, к которому применимо преобразование.
- Ограничения на информационные зависимости в преобразуемом фрагменте кода.
- Семантическая корректность преобразованного кода.

# Метод генерации тестов



# Структура конфигурационного файла



# Преобразование «Вынос оператора из цикла»

```
1  for (i = 0; i < N; i = i + 1)
2  {
3      FRAGMENT1 (i);
4      FRAGMENT2 (i);
5      FRAGMENT3 (i);
6  }
```

В FRAGMENT2 все генераторы не зависят от счетчика цикла и в нём нет истинных циклически порожденных зависимостей.

Нет дуг графа информационных связей, ведущих **в** FRAGMENT2 из FRAGMENT1 и FRAGMENT3

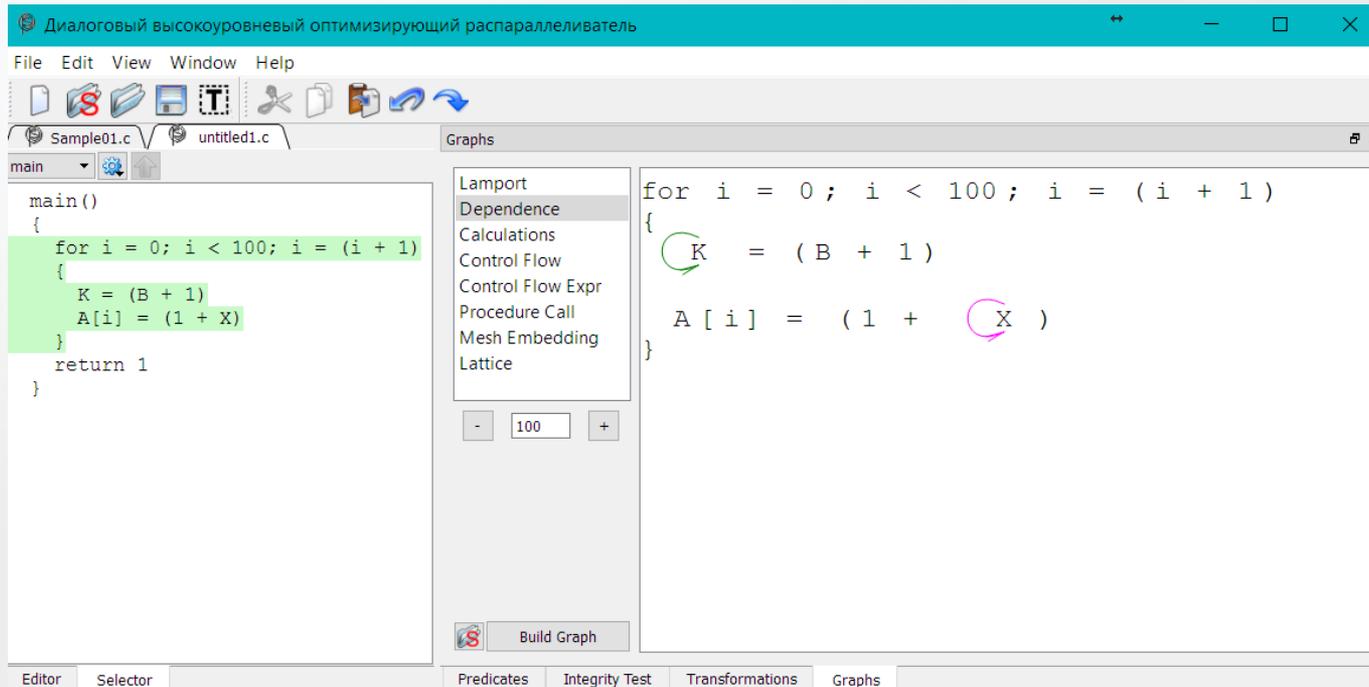
Нет дуг графа информационных связей, ведущих **из** FRAGMENT2 в FRAGMENT1 и FRAGMENT3



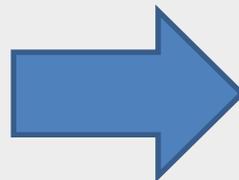
```
1  FRAGMENT2 (N);
2  for (i = 0; i < N; i = i + 1)
3  {
4      FRAGMENT1 (i);
5      FRAGMENT3 (i);
6  }
```

```
1  for (i = 0; i < N; i = i + 1)
2  {
3      FRAGMENT1 (i);
4      FRAGMENT3 (i);
5  }
6  FRAGMENT2 (N);
```

# Вынос оператора: идеальный случай



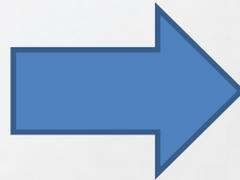
```
1 int i, K, L, M, X;  
2 int A[100];  
3 int B [100];  
4 int main() {  
5     for(i = 0; i < 100; i = i + 1)  
6     {  
7         K = B + 1;  
8         A[i] = 1 + X;  
9     }  
10    return 1;  
11 }
```



```
1 int i, K, L, M, X;  
2 int A[100];  
3 int B [100];  
4 int main() {  
5     K = B + 1;  
6     for(i = 0; i < 100; i = i + 1)  
7     {  
8         A[i] = 1 + X;  
9     }  
10    return 1;  
11 }
```

# Вынос оператора: этапы идеального случая

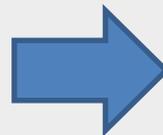
```
1 int i, K, L, M, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5     for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
6     {
7         K = B + 1;
8         A[i] = 1 + X;
9     }
10    return 1;
11 }
```



```
1 int i, K, L, M, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5     K = B + 1;
6     for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
7     {
8         A[i] = 1 + X;
9     }
10    return 1;
11 }
```

## Разрезать цикл

```
1 int i, K, X;
2 int A[100];
3 int B[100];
4 int main()
5 {
6     for (i = 0; i < 100; i = i + 1)
7     {
8         K = B + 1;
9     }
10    for (i = 0; i < 100; i = i + 1)
11    {
12        A[i] = 1 + X;
13    }
14    return 1;
15 }
```

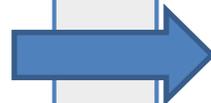


## Удалить заголовок цикла

```
1 int i, K, X;
2 int A[100];
3 int B[100];
4 {
5     {
6         i = 99;
7         K = B + 1;
8     }
9     for (i = 0; i < 100; i = i + 1)
10    {
11        A[i] = 1 + X;
12    }
13    return 1;
14 }
```

# Преобразование «Разрезание цикла»

```
int i;  
int A[10];  
int B[10];  
int C[10];  
  
int main()  
{  
    for (i=0; i<=9; i=i+1)  
    {  
        A[i]=B[i]+C[i+1];  
        C[i]=A[i-1];  
        B[i]=A[i-2]+1;  
    }  
}
```



```
int main()  
{  
    for (i=0; (i<=9); i=(i+1))  
    {  
        A[i]=(B[i]+C[(i+1)]);  
    }  
    for (i=0; (i<=9); i=(i+1))  
    {  
        C[i]=A[(i-1)];  
    }  
    for (i=0; (i<=9); i=(i+1))  
    {  
        B[i]=(A[(i-2)]+1);  
    }  
}
```

# Граф информационных связей разрезания цикла

```
{
  i
  A
  B
  C
  main() : ST_INT
  {
    for i = 0; (i <= 9); i = (i + 1)
    {
      A[i] = (B[i] + C[(i + 1)])
      C[i] = A[(i - 1)]
      B[i] = (A[(i - 2)] + 1)
    }
  }
}
```

```
for( i = 0 ; ( i <= 9 ) ; i = ( i + 1 ) )
{
  A[i] = ( B[i] + C[(i+1)] ) ;
  C[i] = A[(i-1)] ;
  B[i] = ( A[(i-2)] + 1 ) ;
}
```

Тело цикла можно разрезать, если все дуги информационных связей между операторами в теле цикла направлены сверху-вниз.

# Условия применимости преобразования «Разрезание циклов»

- Каждый из фрагментов программы  $S_1, \dots, S_k$  и  $S_{k+1}, \dots, S_m$  имеют один вход и один выход.
- Не существует такой дуги графа информационных связей  $(v_1, v_2)$ , что  $v_1$  принадлежит  $S_i$  ( $k + 1 \leq i \leq m$ ),  $v_2$  принадлежит  $S_j$  ( $1 \leq j \leq k$ ).

```
for (i = 1; i <= N; i = i + 1)
{
    S1
    .....
    Sk
    S(k+1)
    .....
    Sm
}
```



```
for (i = 1; i <= N; i = i + 1)
{
    S1
    .....
    Sk
}
for (i = 1; i <= N, i = i + 1)
{
    S(k+1)
    .....
    Sm
}
```

# Вынос оператора: эквивалентность

Диалоговый высокоуровневый оптимизирующий распараллеливатель

File Edit View Window Help

Sample01.c untitled1.c

Graphs

```
main()
{
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    X = (A[i] + X)
    K = (B[i] + X)
  }
  return 1
}
```

Lamport  
Dependence  
Calculations  
Control Flow  
Control Flow Expr  
Procedure Call  
Mesh Embedding  
Lattice

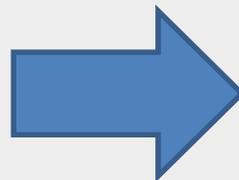
- 100 +

Build Graph

```
for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
{
  X = (A [ i ] + X )
  K = ( B [ i ] + X )
}
```

Editor Selector Predicates Integrity Test Transformations Graphs

```
1 int i, K, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5     for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
6     {
7         X = A[i] + X;
8         K = B[i] + X;
9     }
10    return 1;
11 }
```



```
1 int i, K, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5     for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
6     {
7         X = A[i] + X;
8     }
9     K = B[99] + X;
10    return 1;
11 }
```

# Вынос оператора: эквивалентность. Почему?

Диалоговый высокоуровневый оптимизирующий распараллеливатель

File Edit View Window Help

untitled2\_loop.c untitled1.c

main

```
main()
{
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    X = (A[i] + X)
    C[i] = X
    K = (B[i] + C[i])
  }
  return 1
}
```

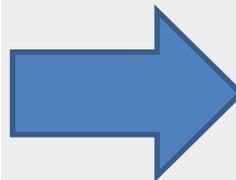
Lampport  
Dependence  
Calculations  
Control Flow  
Control Flow Expr  
Procedure Call  
Mesh Embedding  
Lattice

100 Build Graph

```
for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
{
  X = (A[i] + X)
  C[i] = X
  K = (B[i] + C[i])
}
```

Predicates Integrity Test Transformations Graphs

```
1 int i, K, X;
2 int A[100]; int B[100]; int C[100];
3 int main()
4 {
5   for (i = 0; i < 100; i = i + 1)
6   {
7     X = A[i] + X;
8     C[i] = X;
9   }
10  for (i = 0; i < 100; i = i + 1)
11  {
12    K = B[i] + C[i];
13  }
14  return 1;
15 }
```



```
1 int i, K, X;
2 int A[100]; int B[100]; int C[100];
3 int main()
4 {
5   for (i = 0; i < 100; i = i + 1)
6   {
7     X = A[i] + X;
8     C[i] = X;
9   }
10  {
11    K = B[99] + C[99]; i = 99;
12  }
13  return 1;
14 }
```

# Выноса оператора: эквивалентность

Диалоговый высокоуровневый оптимизирующий распараллеливатель

File Edit View Window Help

Sample01.c untitle1.c Graphs

```
main()
{
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    K = (L + X)
    X = (M * 4)
    A[i] = (B[i] + X)
  }
  return 1
}
```

Lampport  
Dependence  
Calculations  
Control Flow  
Control Flow Expr  
Procedure Call  
Mesh Embedding  
Lattice

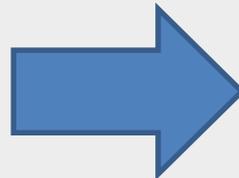
100

Build Graph

```
for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
{
  K = (L + X)
  X = (M * 4)
  A[i] = (B[i] + X)
}
```

Editor Selector Predicates Integrity Test Transformations Graphs

```
1 int i, K, L, M, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5   for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
6   {
7     K = L + X;
8     X = M * 4;
9     A[i] = B[i] + X;
10  }
11  return 1;
12 }
```



```
1 int i, K, L, M, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5   K = L + X;
6   X = M * 4;
7   for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
8   {
9     A[i] = B[i] + X;
10  }
11  return 1;
12 }
```

# Вынос оператора: эквивалентность. Почему?

Диалоговый высокоуровневый оптимизирующий распараллеливатель

File Edit View Window Help

untitled2\_loop.c untitled1.c

main

```
main()
{
  __uni3[0] = X
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    __uni3[(i + 1)] = (M * 4)
  }
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    K = (L + __uni3[i])
  }
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    A[i] = (B[i] + X)
  }
  X = __uni3[100]
  return 1
}
```

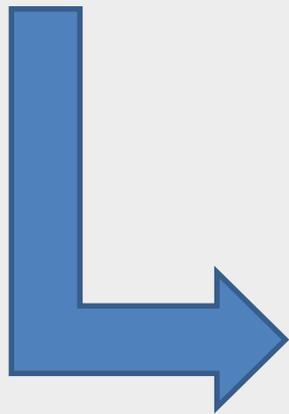
Lamport  
Dependence  
Calculations  
Control Flow  
Control Flow Expr  
Procedure Call  
Mesh Embedding  
Lattice

100

Build Graph

Predicates Integrity Test Transformations Graphs

```
{
  __uni3[0] = X
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    __uni3[(i + 1)] = (M * 4)
  }
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    K = (L + __uni3[i])
  }
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    A[i] = (B[i] + X)
  }
  X = __uni3[100]
  return 1
}
```



```
1
2 int i, K, X, L, M;
3 int A[100]; int B[100];
4 int main()
5 {
6   int __uni1[101];
7   __uni1[0] = X;
8   { i = 99; K = L + X; }
9   { i = 99; __uni1[(99 + 1)] = M * 4; }
10  for (i = 0; i < 100; i = i + 1)
11  {
12    A[i] = B[i] + __uni1[i];
13  }
14  X = __uni1[100];
15  return 1;
16 }
```

# Вынос оператора: нарушение эквивалентности

Диалоговый высокоуровневый оптимизирующий распараллеливатель

File Edit View Window Help

Sample01.c untitle1.c

main

```
main()
{
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    X = (K + X)
    A[i] = X
  }
  return 1
}
```

Lamport  
Dependence  
Calculations  
Control Flow  
Control Flow Expr  
Procedure Call  
Mesh Embedding  
Lattice

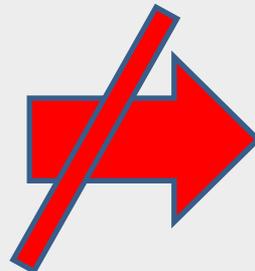
100

Build Graph

```
for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
{
  X = ( K + X )
  A [ i ] = X
}
```

Predicates Integrity Test Transformations Graphs

```
1 int i, K, L, M, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5   for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
6   {
7     X = K + X;
8     A[i] = X;
9   }
10  return 1;
11 }
```



```
1 int i, K, L, M, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5   X = K + X;
6   for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
7   {
8     A[i] = X;
9   }
10  return 1;
11 }
```

# Вынос оператора: нарушение эквивалентности

Диалоговый высокоуровневый оптимизирующий распараллеливатель

File Edit View Window Help

Sample01.c untitled1.c

main

```
main()
{
  for i = 0; i < 100; i = (i + 1)
  {
    K = (B + X)
    X = (A[i] + X)
  }
  return 1
}
```

Graphs

Lamport  
Dependence  
Calculations  
Control Flow  
Control Flow Expr  
Procedure Call  
Mesh Embedding  
Lattice

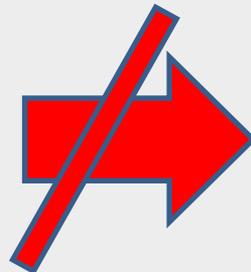
for i = 0; i < 100; i = (i + 1)  
{  
 K = (B + X)  
 X = (A[i] + X)  
}

Build Graph

Editor Selector

Predicates Integrity Test Transformations Graphs

```
1 int i, K, L, M, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5   for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
6   {
7     K = B + X;
8     X = A[i] + X;
9   }
10  return 1;
11 }
```



```
1 int i, K, L, M, X;
2 int A[100];
3 int B [100];
4 int main() {
5   K = B + X;
6   for(i = 0; i < 100; i = i + 1)
7   {
8     X = A[i] + X;
9   }
10  return 1;
11 }
```

# Конфигурация для генерации набора тестов для «Выноса оператора из цикла»

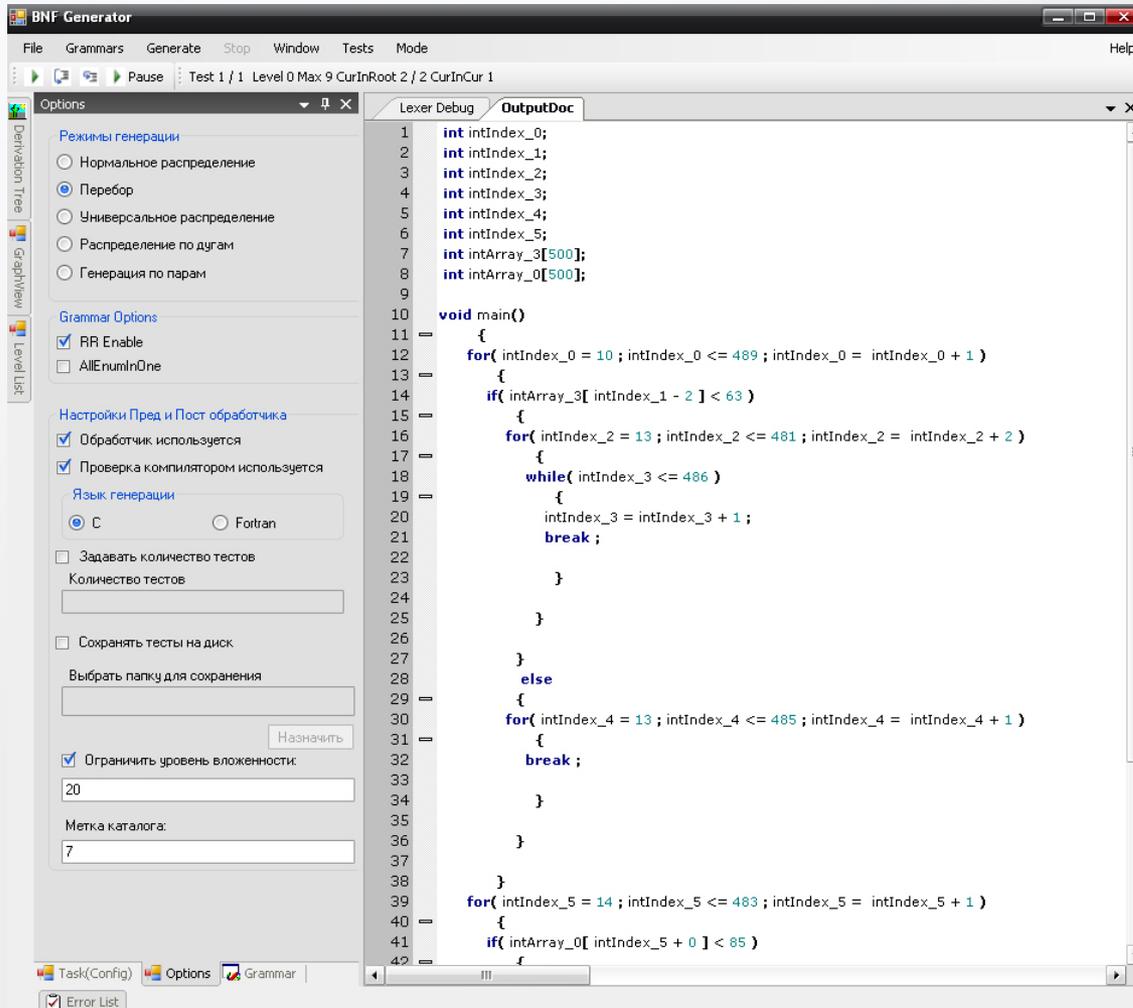
```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <program class="op_cycle_remove">
3    <params intArray="25" realArray="25" intIndex="30" />
4    <body>
5      <statFor m="4" statAssign="1" statIf="1" StatIfThenElse="1" StatWhile="1" StatSwitch="1" StatFor="1">
6        <block>
7          <dependency>
8            <set type="in-in" direction="desc" cyclic="any" mode="any" />
9            <set type="out-out" direction="desc" cyclic="any" mode="any" />
10           <set type="out-in" direction="desc" cyclic="any" mode="any" />
11           <set type="in-out" direction="desc" cyclic="any" mode="any" />
12         </dependency>
13       <block>
14         <dependency>
15           <set type="in-in" direction="any" cyclic="no" mode="any" />
16           <!-- Описание допустимых видов зависимостей -->
17         </dependency>
18         <statAssign>
19           <gen mode="no-index" />
20           <use mode="any" />
21           <ops><![CDATA[* / % || && ^ << >>]]></ops>
22         </statAssign>
23         <!-- Описание допустимых операторов -->
24       </block>
25     <block>
26       <dependency>
27         <set type="in-in" direction="any" cyclic="any" mode="any" />
28         <!-- Описание допустимых видов зависимостей -->
29       </dependency>
30       <!-- Описание допустимых операторов -->
31     </block>
32   </block>
33 </statFor>
34 </body>
35 </program>
```

Перебор четверок из шести операторов в теле цикла. Мощность набора тестов:  $6^4 = 1296$

# Пример тестовой программы для для «Выноса оператора из цикла»

```
1  #include <stdio.h>
2  /* Variable Declarations */
3  int main()
4  {
5      /* Initialization block */
6      for(intIndex_0 = 23; intIndex_0 <= 458;
7          intIndex_0 = intIndex_0 + 1)
8      {
9          realArray_3[intIndex_1] = intArray_2[intIndex_0] +
10         realArray_3[intIndex_1] + intArray_0[intIndex_1 + 5];
11         realArray_2[intIndex_3 + 1] =
12         intArray_12[intIndex_0 - 2] + 1.4 +
13         realArray_3[intIndex_1] * intArray_9[intIndex_1 + 2];
14     }
15     /* Result Output Block */
16     return 1;
17 }
```

# Генератор тестов: панель настроек



- Генерация цепочек по входной КС-грамматике.
- Различные режимы выбора альтернатив в правилах.
- Постобработка сгенерированного текста:
  - семантические ограничения целевого языка;
  - форматирование.
- Параметры сохранения набора тестов на диск.